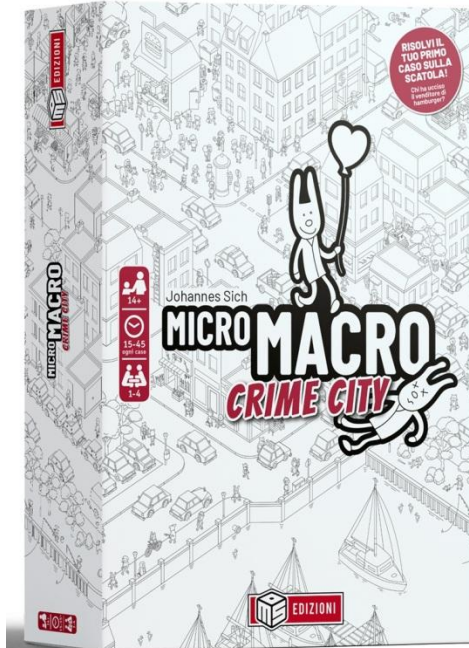









Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.

MicroMacro Crime City



-  **Anno di pubblicazione: 2020**
-  **Durata: 15-45 minuti**
-  **Numero di giocatori: da 1 a 4**
-  **Complessità: facile**
-  **Meccaniche: Cooperativo, deduzione**



Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.
Sede legale : Via Marconi, 15 – 37011 Bardolino (VR)
Codice Fiscale : 93271550233 – email : dadiinbiliko@gmail.com



Associazione Ludica "Dadi in **BiliKo!**" O.d.V.

Una città all'apparenza tranquilla. Brulicante di vita, di scene quotidiane ma, in realtà, una città travolta dal crimine. Violenti risse, efferati omicidi, sanguinose rapine. Sì, insomma... non propriamente un paradiso. Proprio per questo la polizia ha chiesto il vostro aiuto. Da bravi investigatori dovrete aiutare a risolvere diversi casi.

Un gioco davvero particolare, difficile da catalogare ma sicuramente un piccolo gioiello, divertentissimo, adatto a tutti anche a chi non "mastica" giochi abitualmente.

Un enorme mappa, un "posterone" di 75 x 110 cm, rappresentante la città di MicroMacro.

Disegnata fitta fitta di scene di vita, all'apparenza normale, ma che nasconde invece tutta una serie di storie criminali, e diversi casi da risolvere (16 per la precisione) composti da una serie di mazzetti di carte.

Una volta pronti per giocare basterà decidere quale caso risolvere e prendere il mazzo di carte appropriato.

Di carta in carta ci verrà richiesto di trovare sulla mappa un particolare: un personaggio, una scena, un luogo...

Fortunatamente una lente d'ingrandimento inclusa nella scatola ci aiuterà nel compito e, una volta trovata la risposta (o supposto di averla trovata) si tratterà di controllare sul retro della carta stessa se la risposta è corretta. Se la risposta è corretta si procede con il dover risolvere la carta successiva ed ecco che, come per incanto, il nostro "caso" comincerà a prendere vita. In effetti le illustrazioni altro non sono che un insieme di momenti "in evoluzione" della stessa storia.

La grafica apparentemente minimale si rivelerà invece ricchissima ed elegante e, mano a mano che andremo a risolvere casi, ci accorgeremo di quanti dettagli nasconda. Spesso, magari, legati alla storia di un caso che avevamo esaminato in precedenza.

Vi incuriosisce e vi piacerebbe provarlo?

Online potrete giocare una demo (in inglese) a questo

link: <https://www.micromacro-game.com/en/democase.html>